IAPC

MANUAL DE USUARIO

KENWOOD

CONEXIÓN DE RADIOS PORTATILES KENWOOD A INTERNET

SYSCOM

Programación y configuración.
Aplicación para los radios portátiles TK-3130K, TK-2202K / 3202K, TK-2212K / 3212K, TK-2160K / 3160K, TK-2170K / 3170K con VOX programable y entradas tipo “Plug” banana.
Primero se programa la frecuencia de transmisión recepción incluyendo tonos de la manera usual, activando después la función de VOX, que se encuentra en el menú EDIT seleccionable OPTIONAL FEATURES como se muestra en la FIGURA 1 continuando con los parámetros de la función de VOX que se explica a continuación.

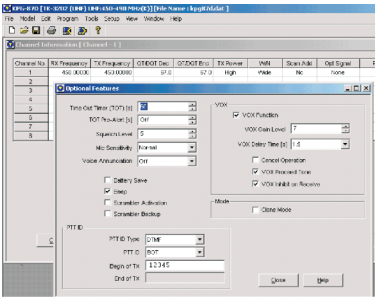

Figura 1

VOX Gain Level: Nivel de ganancia del VOX, transmite automáticamente cuando recibe un nivel de audio, se recomienda un nivel de ganancia entre 5 y 7.
VOX Delay Time: Tiempo de retardo para que se desactive el VOX cuando se hacen pausas al hablar, se recomienda un valor entre 1.5 y 2 segundos.
Cancel Operation: Cuando la funcion de VOX esta activada y al presionar el PTT del radio se cancela la función de VOX, se habilita nuevamente al apagar y encender el radio.

(NOTA: No se recomienda habilitar esta función al utilizar esta aplicación).

VOX Proceed Tone: Tono de cortesía que nos proporciona el radio al activarse la función de VOX, esta función puede estar habilitada o no habilitada, no es relevante en la operación del VOX.
VOX Inhibit on Receive: Al momento que el radio esta en recepción, automáticamente la función de VOX se desactiva para evitar conflictos para que el radio no transmita mientras está en recepción.

CONFIGURACION DE LOS NIVELES DE AUDIO EN LA COMPUTADORA
Desde el **BOTON INICIO** elegimos **PANEL DE CONTROL (FIGURA 2)**, donde seleccionamos el parámetro **DISPOSITIVOS DE SONIDO Y AUDIO.**

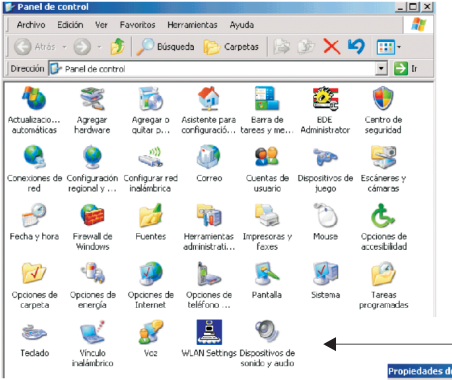
Panel de control
Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda
Dirección Panel de control
Dispositivos de Sonido y Audio

FIGURA 2

Aparece la pantalla PROPIEDADES DE DISPOSITIVO DE SONIDO Y AUDIO donde seleccionamos PROPIEDADES AVANZADAS como se indica en la FIGURA 3

FIGURA 3

En la pantalla de VOLUMEN GENERAL (FIGURA 4) donde ajustaremos para fines prácticos el VOLUMEN GENERAL a un nivel medio y el **MICRÓFONO** al máximo nivel y cerramos esta ventana.

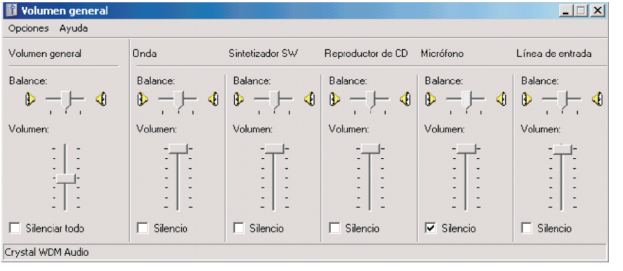

FIGURA 4

Regresando a la pantalla **PROPIEDADES DE DISPOSITIVOS DE SONIDO Y AUDIO** seleccionamos la pestaña **VOZ (FIGURA 5) donde s**eleccionamos el parámetro **PRUEBA DE HARDWARE** para revisar la tarjeta de sonido de la computadora, parececiendo la pantalla que se muestra en la **FIGURA 6** y seleccionamos **SIGUIENTE**>.

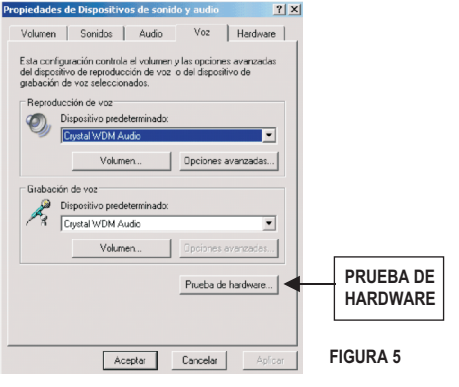

FIGURA 5

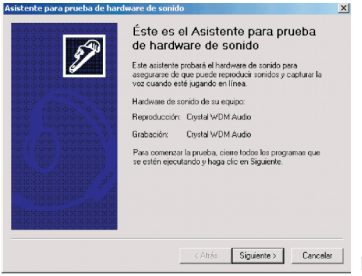
Asistente para prueba de hardware de sonido
Éste es el Asistente para prueba de hardware de sonido
Este asistente probará el hardware de sonido para asegurarse de que puede reproducir sonidos y capturar la voz cuando esté jugando en línea.
Hardware de sonido de su equipo:
Reproducción: Crystal WDM Audio
Grabación: Crystal WDM Audio
Para comenzar la prueba, cierre todos los programas que se estén ejecutando y haga clic en Siguiente.
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

FIGURA 6

PRUEBA DE MICRÓFON.

En esta pantalla (FIGURA 7) vamos a comprobar los niveles de audio de la computadora conectando la interfaz IAPC-7100 (PC MICROFONO) del radio esclavo a la entrada de la tarjeta de sonido (MICROFONO) en la computadora y hablando por un radio de enlace al radio esclavo observamos el nivel de audio en la barra vertical que tiene el icono de un micrófono, siguiendo las instrucciones que aparecen en la pantalla.

Haga clic en SIGUIENTE cuando haya terminado la prueba del micrófono, continuando con las instrucciones de la misma manera para la PRUEBA DE LOS ALTAVOCES y después finalizar.

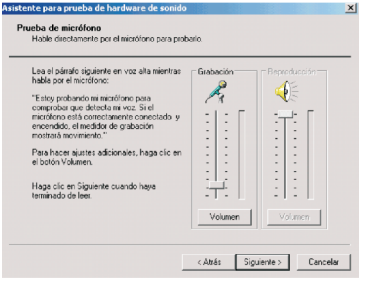
Asistente para prueba de hardware de sonido
Prueba de micrófono
Hable directamente por el micrófono para probarlo.
Lea el párrafo siguiente en voz alta mientras habla por el micrófono:
"Estoy probando mi micrófono para comprobar que detecta mi voz. Si el micrófono está correctamente conectado y encendido, el medidor de grabación mostrará movimiento."
Para hacer ajustes adicionales, haga clic en el botón Volumen.
Haga clic en Siguiente cuando haya terminado de leer.
Grabación
Reproducción
Volumen
Volumen
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

FIGURA 7

NOTA: Puede utilizar un microfono para computadora para realizar las pruebas en caso que no quiera utilizar el radio esclavo.

Ajustes de Audio en la Computadora y Radio Esclavo

En la interfaz hay dos conectores PC MICRÓFONO Y PC BOCINAS, primero solo conectaremos el conector PC MICRÓFONO, el conector PC BOCINAS lo dejaremos pendiente.
EN ESTOS AJUSTES EJECUTAMOS EL SOFTWARE SKYPE (http://www.skype.com).

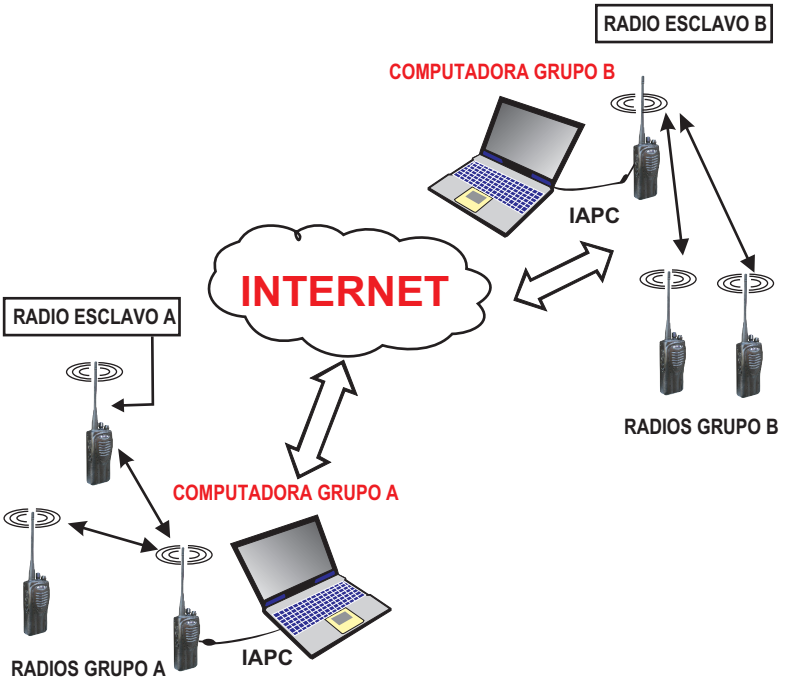

FIGURA 8

PASO UNO

TRANSMISIÓN EN EL GRUPO A.

Primero el RADIO DEL GRUPO A es el que inicia la transmisión.
En el RADIO ESCLAVO A colocaremos el potenciómetro de volumen en una posición media, este es el nivel de audio que ingresaremos a la COMPUTADORA GRUPO A, en este caso se buscará la mejor posición del potenciómetro de volumen del RADIO ESCLAVO A para que en la COMPUTADORA GRUPO B reciba sin que se sature el audio, en caso que reciba con el audio saturado, se deberá disminuir el nivel de volumen en el RADIO ESCLAVO A.

PASO DOS

RECEPCIÓN EN GRUPO B.

Ya que nos aseguramos que recibe el audio en las bocinas de la COMPUTADORA GRUPO B, conectamos la interfaz (PC BOCINAS) a la tarjeta de audio de la COMPUTADORA GRUPO B para escuchar ahora en el radio enlace a través del RADIO ESCLAVO B, si al conectar el RADIO ESCLAVO B no recibe el audio, se deberá incrementar el nivel de volumen de la COMPUTADORA GRUPO B para que el RADIO ESCLAVO B pueda recibir y transmitir.
Después invertimos los pasos, PASO UNO PARA TRANSMISIÓN EN GRUPO B, PASO DOS PARA RECEPCIÓN EN GRUPO A.

Este folleto fue desarrollado en el
departamento de ingeniería de
Sistemas y Servicios de Comunicación,
S.A. de C.V.
Para cualquier aclaración o duda
comuníquese:

En Mexico (01) 800-711-6270
Internacional (52) (614) 415-2525
www.syscom.com.mx